

Temel
değişken tipleri
ve
döngü kullanımı

```
1. using System;
2. using System.Collections.Generic;
3. using System.Linq;
4. using System.Text;
5.
6. namespace forLoopKullanimi
7. {
8. class Program
9. {
10. static void Main(string[] args)
11. {
12. //////////////////////////////////////////////////////////////////
13. // Kodlama : Bilal SERT
14. // Tarih-Saat : 12/09/2020
15. // Amaç : 1) for dongusu kullanimini aciklamak
16. //////////////////////////////////////////////////////////////////
17.
18. // Dikkat! for() dongusu belirli sayida tekrar gerektiren islemlerde kullanilirlar,
19. // temel kullanım sekli asagidaki gibidir.
20. // for(degisken=ilkDeger; şart; artis yada dusus satiri){
21. // buraya da
22. // tekrar edilmek istenen satirlar
23. // yazilmalidir.
24. //}
25.
26. //*****
27. //1. Ornek 10-20 arasindaki sayma sayilarini yan yana yazdiralim
28. // 10, 11, 12, ... gibi
29. //dongude kullanacagimiz kontrol degiskenini tanimliyoruz
30. int i = 0;
31. for (i = 10; i <= 20; i++) Console.WriteLine(i.ToString() + ", ");
32. //yukarıdaki satirda {}, } karakterli kullanilmadi cunku tekrar edilmek istenen
33. //sadece 1 satir var. Sayet tekrar edilmek istenens satir sayisi
34. //1' den fazla ise {}, } karakterleri mutlaka kullanilmalidir.
35. Console.WriteLine("");
36. for (i = 10; i <= 20; i++)
37. {
38.     Console.WriteLine(i.ToString() + ", ");
39. }
40.
41. Console.WriteLine("");
42. //*****
43. //2. Ornek 0-40 arasindaki cift sayilarini yan yana yazdiralim
44. // 0, 2, 4, ... gibi
45. for (i = 0; i <= 40; i+=2)
46. {
47.     Console.WriteLine(i.ToString() + ", ");
48. }
49.
50. Console.WriteLine("");
51. //*****
52. //3. Ornek 10-50 arasindaki tek sayilarini yan yana yazdiralim
53. // 0, 2, 4, ... gibi burada
54. for (i = 9; i < 50; i += 2)
55. {
56.     Console.WriteLine(i.ToString() + ", ");
57. }
58.
59. Console.WriteLine("");
60. //*****
61. //5. Ornek 100, 95, 90, 85 ....50 seklinde ekran ciktisi verelim
62. for (i = 100; i > 50; i -= 5)
63. {
64.     Console.WriteLine(i.ToString() + ", ");
65. }
66.
67. Console.WriteLine("");
68. //*****
69. // 5. Ornek 1' den baslayarak kullanicini gireceği sayıya kadar
```

```
70. // olsun sayma sayilarini toplayan donguyu yazalim. Kullanici
71. // 25 girerse -> 1+2+3+....+25 islemi yaparak ekranaya yazdiracak program.
72.
73. //toplami ve kullanıcının gireceği sayıyi saklayacak değişkenleri tanımlayalım
74. int toplam = 0, sayı=0;
75. //kullanıcıdan bir sayı girmesini isteyelim ve sayı girdigini VARSAYALIM
76. //hata yakalama işlemleri ayrı bir konu başlığında incelenecaktır.
77. //kullanıcı 1-100 arasında bir sayı girene kadar kendisinden bir sayı
78. //istenmeye devam edilecektir.
79. do
80. {
81.     //Console.Clear();
82.     Console.WriteLine("\nLütfen 1-100 arasında bir sayı giriniz: ");
83.     sayı = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
84. } while (sayı < 0 || sayı > 100);
85. //simdi kullanıcının girdiği sayıya kadar olan sayma sayılarını toplayalım
86. for (i = 1; i <= sayı; i++)
87. {
88.     //toplam = toplam + i;
89.     //ya da
90.     toplam += i;
91. }
92. //islem sonunu yazdırıyalım
93. Console.WriteLine("1 ile {0} arasındaki tamsayıların toplamı = {1}",sayı,toplam);
94. // ya da aşağıdaki gibi yazılabilir.
95. //Console.WriteLine("1 ile " +sayı.ToString())
96. //           + " arasındaki tamsayıların toplamı = " +
97. //           toplam.ToString());
98.
99. Console.WriteLine("");
100. //*****6. Örnek SONSUZ FOR döngüsü !!!!!!
101. //6. Örnek SONSUZ FOR döngüsü aşağıda gibidir. Dürmeksizin işlemcini mesgul eder
102. //Sonsuz for() döngüsü aşağıda gibidir. Dürmeksizin işlemcini mesgul eder
103. //uygulmayı çalıştırıldıktan sonra bu döngüyü kırma için klavyeden Ctrl + Break
104. //tuslarına basmanız ya da kod içerişine break; satırı eklemelisiniz
105. //sağlıklı bir kullanım şekli değildir.
106. i = 0;
107. for ( ; );
108. {
109.     i++;
110.     Console.Write(i.ToString() + ", ");
111.     //i sayısını 20 den büyükse döngüyü sonlandır
112.     if (i> 20) break;
113. }
114.
115. //programı bir tusa basılan kadar bekletelim
116. Console.ReadKey();
117.
118. }//end of main
119. }//end of class
120. }//end of namespace
121.
```

```
1. using System;
2. using System.Collections.Generic;
3. using System.Linq;
4. using System.Text;
5.
6. namespace asciiTable
7. {
8. class Program
9. {
10. static void Main(string[] args)
11. {
12.     ///////////////////////////////////////////////////////////////////
13.     // Kodlama      : Bilal SERT
14.     // Tarih-Saat   : 12/09/2020
15.     // Amaç         : 1) for dongusu kullanarak konsol ekraninda ascii tablosu
16.     //                  olusturmak
17.     //                  2) string, char,int ve bool tipinde degiskenlerin kullanimini
18.     //                  aciklamak
19.     ///////////////////////////////////////////////////////////////////
20.
21.     //programda kullanacagimiz degiskenleri tanimlayalim
22.     //int veri tipi tamsayi degerleri saklar
23.     int sayac = 0;
24.
25.     //sadece bir karakter saklamak icin bir degisken tanimlayalim
26.     // char harf = 'C';
27.
28.     //dogru yanlis, 1-0, evet-hayir vb. 2 durumlu bilgileri saklamak
29.     //icin boolean tipi kullanilir
30.     // bool cevap = false;
31.
32.     //karakterlerden olusan bir bilgi ornegin isim, adres, eposta, web
33.     //web adresi telefon numarasi
34.     // string telNo = "555.212.676.73.81";
35.
36.     //ASCII karkaterler 256 adet olup bunların kodlari 0-255 arasindaki tamsayılardır.
37.     //Asagidaki ifade ekrana ciktigini verip alt satira gecer
38.     Console.WriteLine("ASCII TABLOSU");
39.
40.     //A karakterinin kendisini ascii kodunu yazdiralim
41.     //Console.Write("65=");
42.     //Console.WriteLine((char)65);
43.
44.     //B karakterinin kendisini ascii kodunu yazdiralim
45.     //Console.Write("66=");
46.     //Console.WriteLine((char)66);
47.
48.     //0' dan baslayarak 255' e kadar birer birer sayan
49.     //bir dongu ifadesi yaziyoruz
50.     for (sayac = 0; sayac < 256; sayac++) {
51.
52.         //1. yöntem
53.         //Console.Write(sayac.ToString() + "=");
54.         //Console.WriteLine((char)sayac);
55.
56.         //2. yöntem: Ayni islemi tek bir satira indirgeyelim.
57.         Console.WriteLine(sayac.ToString() + "=" + (char)sayac);
58.     }
59.     //programi ekranda bekletelim
60.     Console.ReadKey();
61. } //end of main
62. } //end of class
63. } //end of namespace
64.
```

```
1. using System;
2. using System.Collections.Generic;
3. using System.Linq;
4. using System.Text;
5.
6. namespace harfAyiklama
7. {
8. class Program
9. {
10. static void Main(string[] args)
11. {
12.     ///////////////////////////////////////////////////////////////////
13.     // Kodlama      : Bilal SERT
14.     // Tarih-Saat   : 12/09/2020
15.     // Amaç         : 1) for dongusu kullanarak string (karakter dizisi) veriyi
16.     //                   karakterlerine ayirmak,
17.     //                   2) do{}while() ile kullanicinin cevabina gore islem tekrari
18.     //                   saglamak,
19.     //                   3) string, char ve int tipinde degiskenlerin kullanimini
20.     //                   aciklamak
21.     ///////////////////////////////////////////////////////////////////
22.
23.     //sayisal olmayan verileri saklamak icin bir string degisken tanimladik
24.     string webAdresi = "http://www.bilalsert.com.tr";
25.     //tamsayilari saklamak icin bir int tipinde degisken tanimlayalim
26.     //webAdresi.Length karakter sayisini verir
27.     int i = 0;
28.     //e-h seklinde tek bir karakter olarak verilen cevabi saklamak icin
29.     //tek karakter tutan-saklayan bir degisken tanimliyoruz
30.     char cevap = 'E';
31.
32.     do{
33.         //ekran temizleniyor
34.         Console.Clear();
35.
36.         //kullaniciidan adiniz girmesini isteyelim
37.         Console.Write("Lütfen adinizi giriniz: ");
38.
39.         //kullanicinin adini webAdresi degiskenine yerlestirelim
40.         webAdresi = Console.ReadLine();
41.         //harf harf kullanicini adini ekrana yazdiralim
42.
43.         for (i = 0; i < webAdresi.Length; i++)
44.         {
45.             Console.WriteLine(i + ". harf =" + webAdresi[i]);
46.             //Console.WriteLine(i.ToString() + ". harf =" + webAdresi[i]);
47.         }//end of for
48.
49.         //kullaniciya soruluyor
50.         Console.Write("Farkli veriler icin islemi tekrar etmek ister misiniz? (E/H) ");
51.         //kullanicini cevabini okuyalim
52.         cevap = Console.ReadKey().KeyChar;
53.
54.     }while(cevap=='e' || cevap=='E');
55.
56.     //DİKKAT !
57.     // C# da belirli bir şart saglandigi surece bazi islemlerin tekrari
58.     // gerekiyorsa ve tekrar addedi belirli degilse While() dongusu kullanilabilir.
59.
60.     //bir string verinin ilk harfini ekrana yazdiralim
61.     //Console.WriteLine("0. harf =" + webAdresi[0]);
62.     //Console.WriteLine("1. harf =" + webAdresi[1]);
63.     //Console.WriteLine("2. harf =" + webAdresi[2]);
64.
65.     //programimizi ekranda bir tusa basilana kadar bekletelim
66.     //Console.ReadKey();
67. }//end of main
68. }//end of class
69. }//end of namespace
```